**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

**-** Plasarea unei comenzi noi, se face de client , selectand numarul mesei la care se afla , precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza, la finalul adaugarii fiecarei tip pizza si a cantitatii , se plaseaza intreaga comanda prin apasarea butonului “Place Order”.

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar-intr-o noua fereastra - preluarea va fi marcata prin selectarea comenzii si apasarea butonului de “cook” care o va pregati si va notifica chelnerul prin apasarea butonului “ready” atunci cand pizza poate fi servita.

**-** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.Daca plata cu cardul nu functioneaza se anuleaza plata , iar clientul poate sa reincerce sau sa plateasca cash

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata

**-.** O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii sau daca nu s-a efectuat vreo comanda.

**-** Bucataria unde se afla maestrul pizzar= fereastra unde se afla comenzile in curs de pregatire se poate inchide doar daca nu mai exista clienti si toate comenzile au fost pregatite si a trecut ora stabilita de restaurant pentru inchiderea ipotetica a bucatariei.

**-** Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa si dupa o anumita ora prestabilita in orarul restaurantului.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, in acea zi , pentru fiecare tip de plata.